

Erfaren Software, Web og spil udvikler



Attila Szatmari
Falkevej 36 2th
8800 Viborg
Tlf.: 20810403
Email: attila-szatmari@hotmail.com
Alder: 35

Erhvervs Erfaring

I 2010-2016 arbejdede jeg som frontend-udvikler hos r2pTracking. Hvor jeg arbejdede med frontend, backend, databaser og de fleste teknologier forbundet med ASP.NET, C #, JavaScript og MVC. Jeg administrerede et meget stort system, opgraderede og redigerede det. Jeg var endda ansvarlig for en ny version af hele systemet, der skulle portes fra det gamle ASP.NET til MVC. Der var også et mobil hjemmeside og en app som jeg stod til ansvar for.

2017 Jeg fandt et job hos Tea Solutions som en full-stack webudvikler, hvor vi lavede Umbraco-websteder ud fra et skabelonbaseret design. For det meste b2b, og vi brugte MVC.

Uddannelse

Efter folkeskolen tog jeg en HH, og derefter i 2005-2007 flyttede jeg til skive og gik på Datamatiker uddannelsen på edb skolen. Efter denne uddannelse var der behov for videreuddannelse, så jeg begyndte samme år på "Professions bachelor i software udvikling", på Erhvervsakademi Aarhus, og var færdig i 2010.

I 2020 besluttede jeg at udvide min viden om teknologi lidt mere ved at tage grundforløbet i automatiktekniker, som gav mig viden om elektriske kredsløb og hvordan energi fungerer. I slutningen af kurset skulle jeg finde en læreplads, så jeg kunne kalde mig fuldt uddannet inden for elektronik og automatisering. Men nedlukningen kom i vejen.

Anden Erfaring

I min fritid arbejder jeg med spiludvikling. Jeg bruger Unity3D og C# som mine værktøjer. Oftest er det arbejde jeg udfører i mine spil, avancerede algoritmer, AI og store komplekse koncepter. Jeg har endda lavet en porteføljeside med noget af mit arbejde vist: "Matrixz.dk".

Jeg har også oprettet et websted til et lokalt frisørselskab med deres helt eget CMS-system, skræddersyet til hjemmesiden. De er i stand til at ændre menupunkter, oprette nye sider og tilføje, redigere og slette indhold efter ønske. (desværre kan jeg ikke vise CMS-systemet, da det er privatejet af frisøren).

Desuden arbejdede jeg som freelancer i 1½ år for nogle venner, der havde brug for en ekstra hånd med noget af deres arbejde. Dette var for det meste webbaserede og backend-programmer lavet i C#.

Teknologier og udviklings sprog

Agile Development (SCRUM), ASP.NET, MVC, Bootstrap, Client/Server, CSS3, Git, HTML5, JavaScript, JQuery, JSON, LESS, LINQ, MySQL, .Net/C#, SQL Server, TypeScript, Umbraco (CMS), Unity3D, Visual Studio

Uddannelser

Mercantec

Januar 2020 - juni 2020 (6 måneder) | Viborg
Automatiktekniker grund uddannelsen.

Århus Erhvervsakademi

Januar 2008 – august 2010 (2 år, 8 måneder) | Viby J Århus
Professions Bachelor i Software udvikling

Skive EDB Skole

August 2005 – december 2007 (2 år, 5 måneder) | Skive
Basis Datamatiker uddannelse

Jobberfaring

Freelance

2018 - 2019 Deltaget i noget freelance arbejde for bekendte i nød. Tjent lidt penge vedsiden af min jobsøgning.

Spil udvikler

2005 - til dags dato. Udvikling i XNA4 og senere skiftet til Unity3D. | Derhjemme privat egne projekter eller til Game Jams i Viborg, på Arsenalet.

Webudvikler

januar 2017 – juli 2017 (6 måneder) | Tea Solutions A/S

Frontend udvikler

december 2010 – juni 2016 (5 år, 7 måneder) | r2pTracking A/S

Sprog

Dansk og Engelsk (professionelt niveau).

Tysk og Ungarsk (lavt niveau).

Hvem er jeg på Jobbet

Jeg kan godt lide at arbejde i små hold, hvor vi kan tale om, hvad der skal gøres, opdele det store projekt i mindre stykker, og så kan jeg komme til at sidde med min egen del og være strålende. Jeg er meget uafhængig og kan lide at have noget stort at arbejde på, hvor det hele er op til mig, at finde ud af den rigtige måde at gøre tingene på.

Min stærke side i udviklingen er store systemer, komplicerede algoritmer og genanvendelige kodestykker, der senere kan gøre livet lettere som udvikler. Når det er sagt, har jeg også talent for det mere daglige arbejde og små opgaver.

Jeg er en naturligt logisk og storbilledet tænkende person. Når der er et problem, er det min specialitet at dechifrere, hvordan problemet opstod, hvordan det fungerer, og hvordan det skal fungere, og derefter finde en løsning til at løse problemet.

Også hvis du giver mig et nyt stykke teknologi og fortæller mig at finde ud af det, og få det til at fungere med hvad vi allerede har. Jeg bliver din fyr. Jeg finder ud af tingene, jeg får tingene til at fungere. Det er hvad jeg gør!

Hvem er jeg (privat)

Jeg er den slags person, der tilfældigt vil indsætte en sjov kommentar ind i en normal samtale og få folk til at grine. Jeg prøver at introducere humor i næsten alle situationer, fordi jeg ved at latter heler.

Jeg er også den slags person, der er meget god til at læse mennesker og bruger min viden om "The force" til at hjælpe andre i nød. De fleste af mine kvindelige venner er fugle med brækkede vinger, og selvom de ikke giver mig noget til gengæld, har jeg en tendens til at hjælpe dem tilbage på deres fødder.

Jeg har venner, som jeg spiller Dungeons and dragons med (vi er rigtige nørder sammen), og det er super sjovt. Jeg spiller en masse computerspil og ser film og tv-serier. Mest sci-fi, action og krimi genrene.

Jeg har 2 små hunde, som er som børn for mig, og vi går en masse vandreture i naturen og nyder de smukke steder, der skal ses. Jeg vil rejse og se verden, men indtil videre har jeg ikke været uden for Europa endnu.